

SYLWIA BRYNDZA

UX/UI DESIGNER

691 341 997
sylwiabryndza@gmail.com
linkedin.com/in/sylwia-bryndza
Portfolio: bryndza-design.netlify.app



UX/UI Designer z doświadczeniem w planowaniu i prowadzeniu badań użytkowników oraz w projektowaniu interfejsów w Figma. Projektuję rozwiązania oparte na badaniach, dbając o spójność, skalowalność i jakość UI oraz współpracuję z deweloperami podczas wdrażania. Doświadczenie w Quality Assurance wzmacnia moje analityczne podejście, pracę z wymaganiami oraz projektowanie rozwiązań gotowych do wdrożenia.

JĘZYKI

Angielski
poziom średniozaawansowany (B2)

EDUKACJA & KURSY

05.2026 – 06.2026
Google i SGH
Umiejętności Jutra AI 3.0

03.2024 - 06.2024
Kurs online autoryzowany przez Google
Empathize, Define, and Ideate, Wireframes and Low-Fidelity Prototypes

10.2023 - 05.2024
Software Development Academy
UX/UI Design od podstaw

10.2016 - 07.2021
Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie
Geodezja i Kartografia, studia magisterskie
Specjalizacja: Geoinformatyka, Fotogrametria i Teledetekcja

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Freelance

UX/UI Designer

05.2024 – Obecnie

- Projektowanie UX/UI dla aplikacji mobilnych (Phototime, Posica-Presetto) i webowych (galeria online dla fotografów), od badań po końcowy design.
- Analiza założeń biznesowych i tworzenie rozwiązań na ich podstawie.
- Planowanie i prowadzenie badań użytkowników oraz testów użyteczności.
- Analiza ilościowa i jakościowa danych, identyfikacja insightów oraz tworzenie rekomendacji produktowych na podstawie wyników badań.
- Tworzenie wireframe'ów, user flow, makiet lo-fi oraz hi-fi, a także responsywnych interfejsów w Figma z dbałością o spójność wizualną i czytelność.
- Projektowanie i rozwój design systemu zgodnie z nowymi wymaganiami biznesowymi.
- Przygotowanie do handoffu developerskiego (auto-layout, komponenty, style).
- Iteracje UI na podstawie feedbacku użytkowników i klienta.
- Współpraca z deweloperami i z klientem oraz prezentacja rozwiązań projektowych.
- Przygotowywanie materiałów graficznych (logo, materiały promocyjne, grafiki marketingowe, ASO).
- Poprawa użyteczności i wyglądu aplikacji przyczyniła się do wzrostu przychodów i liczby pobrań.
- Redesign wpłynął na wzrost pozytywnych opinii użytkowników i poprawę ocen aplikacji przez poprawę zidentyfikowanych problemów interfejsu.

ITG Communications, LLC

Quality Assurance | Zastępca Team Leadera

05.2023 – Obecnie

- Współpraca z projektantami, koordynatorami i innymi zespołami w celu wypracowania optymalnych rozwiązań i poprawy jakości produktu.
- Wprowadzanie poprawek i iteracji na podstawie uwag jakościowych oraz zmieniających się wymagań.
- Wsparcie Team Leadera w organizacji pracy zespołu i zarządzaniu priorytetami.
- Szkolenie nowych pracowników oraz wdrażanie w nowe projekty.
- Bieżące wsparcie zespołu w rozwiązywaniu problemów jakościowych.
- Dbanie o spójność standardów i jakości pracy w zespole.
- Komunikacja pomiędzy zespołem a przełożonymi.

Junior Quality Assurance

07.2022 - 04.2023

- Zapewnianie jakości złożonych projektów infrastrukturalnych.
- Weryfikacja zgodności rozwiązań z wymaganiami technicznymi i specyfikacją produktu.
- Analiza dokumentacji projektowej oraz identyfikacja błędów, niespójności i potencjalnego ryzyka przed wdrożeniem.
- Współpraca z zespołem QA i projektantami.

Junior CAD/GIS Specialist

08.2021 - 06.2022

- Wprowadzanie i aktualizacja projektów infrastrukturalnych (HFC, FDX) w systemach CAD/GIS.
- Praca z dokumentacją techniczną i danymi przestrzennymi.
- Dbłość o poprawność danych i zgodność z wytycznymi.

UMIĘJĘTNOŚCI

Design Thinking	Customer Journey	Components	Tailwind CSS UI
User Research	Information Architecture	Variables	Figma, FigJam
User Interviews	Usability Testing	Auto-layout	Framer, Webflow
Personas	A/B Testing	Design Systems	Hotjar
Competitive Analysis	Wireframing	Material Design	Google Analytics
User Flows	Prototyping (LoFi, HiFi)	Accessibility (WCAG)	Jira